11강 생명주기

스프링 컨테이너와 빈(Bean)객체의 생명주기(Life Cycle)에 대해서 학습합니다.

1. 스프링 컨테이너 생명주기

생성 : GeneralXmlApplicationContext ctx = new GeneralXmlApplicationContext(“classpath: ~~”);

classpath의 값으로는 컨테이너 파일이 들어간다.

스프링 컨테이너가 생성되면서 bean객체들이 생성된다(의존객체 주입도 이루어짐)

* 스프링 컨테이너의 생성시점과 빈 객체의 생성시점은 동일하다

사용 : getBean()을 이용해 Bean객체들이 사용된다

소멸 : ctx.close(); 스프링 컨테이너가 종료된다. (자동으로 bean객체들도 소멸된다.)

1. 빈(Bean)객체 생명주기

생성 : 스프링컨테이너 생성시에 같이 생성

소멸 : 스프링 컨테이너 종료시에 소멸된다.

* 빈 객체의 생명주기는 스프링 컨테이너의 생명주기와 같이 한다.

1. 스프링 프로젝트

스프링 프로젝트는 대부분 비슷한 구조로 이루어진다

1. 객체를 초기화해주는 객체 class
2. 객체를 통해 하고자하는 동작 서비스class
3. 동작을 하는데에 있어서 데이터베이스를 이용하게해주는 dao Class
4. 실제로 프로젝트가 시작되는 메인 클래스
5. 생성/소멸 단계에 특정한 작업을 해주고 싶을때

* implements InitializingBean , DisposableBean ;

처럼 특정 인터페이스를 구현해 주는 방법이 있고,

* bean객체를 생성할때 init-method=”initMethod” destroy-method=”destroyMethod”

위와같이 메소드를 속성값으로 넣어 구현하는 방법이 있다.